

DATA COMMUNICATION



ABIR HOSSEN
CST (2022-2023)

Very Short Question

১। Data Communication এর সংজ্ঞা দাও।

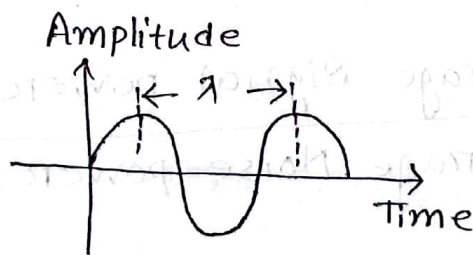
⇒ Wire কিংবা Wireless মিডিয়া ব্যবস্থায় দুটি ডিভাইসের মধ্যে দিয়ে Data Exchange-এর প্রক্রিয়াকে Data Communication বলে।

২। Electronic Communication এর সংজ্ঞা দাও।

⇒ বিভিন্ন ধরনের ইলেকট্রনিক মিডিয়া ব্যবস্থায় যে Communication গুলি হয়ে থাকে Electronic Communication বলে।

৩। Frequency কী ?

⇒ কোন wave এর এক সেকেন্ডে কতবার পরিবর্তিত হয় তার সংখ্যাকে Frequency বলে।



৪। কয়েকটি Electronic মিডিয়া নাম লিখ।

(i) Radio

(ii) Television

(iii) Fiber Optic

(iv) Film

(v) Telephone

৫/ Frequency এর একক ও সূত্র লেখ।

⇒ Frequency এর একক হলো (Hertz)। একক সংক্ষেপে Hz দ্বারা প্রকাশ করা হয়।

$$\text{Frequency (f)} = \frac{\text{Number cycle}}{\text{unit time}} \quad (\text{Hz})$$

৬/ Bandwidth-এর অর্থটা দাও।

⇒ একটি signal এর frequency এর সর্বোচ্চ ও সর্বনিম্ন মানের সর্ব্যকার পার্থক্যকে Bandwidth বলে।

৭/ SNR কী?

⇒ SNR এর পূর্ণরূপ - signal-to-noise-ratio. অর্থাৎ Signal power ও Noise power এর অনুপাতকে SNR বলে।

$$\therefore \text{SNR} = \frac{\text{Average Signal power}}{\text{Average Noise power}}$$

৮/ Data Communication এর মৌলিক উপাদানগুলো কী? কী?

(I) Message (II) Sender (III) Transmission Medium.

(IV) Receiver (V) Protocol (VI) Feedback.

৯) Throughput - এর সংজ্ঞা লেখ।

⇒ একটি Network এর সর্ব্য দিগে কত দ্রুততার সাথে Actual Data পাঠানো যায় তা পরিমাপ করাকে Throughput বলে।

১০) Data Transmission এর Mode সূত্রের নাম লেখ।

⇒ Data Transmission এর Mode সূত্র হলো:

- (I) Simplex Transmission.
- (II) Half-Duplex Transmission.
- (III) Full-Duplex Transmission.

১১) Twisted pair ক্যাবলকে কয়টি ভাগে ভাগ করা যায় -?

⇒ Twisted pair ক্যাবলকে সর্ধারনত দুই ভাগে ভাগ করা যায় -

- (I) Shielded Twisted pair (STP).
- (II) unShielded Twisted pair (UTP).

১২) Transmission Media কী?

⇒ Transmission Media হলো এমন একটি মাধ্যম যার দ্বারা Energy waves উৎপন্ন করা যায়।

১৬। Optical Fiber কয় ধরনের ও কী কী ?

⇒ Optical Fiber প্রধানত দুই ধরনের -

(i) Glass Optical Fiber.

(ii) Plastic Optical Fiber.

১৪। কানেক্টর কী ?

⇒ কানেক্টর হলো এক ধরনের ফিজিক্যাল ইন্টারফেস, যা কোন Transmission Media কে Network Device এর সাথে সংযুক্ত করতে ব্যবহৃত হয়।

১৫। অ্যানালিটিক্যাল মাল্লেমন কাকে বলে ?

⇒ কারিয়ার উৎসে অ্যানালিটিক্যাল সিস্টেমের উৎসে অ্যানালিটিক্যালের সাথে পরিবর্তিত হলে তাকে অ্যানালিটিক্যাল মাল্লেমন বলে।

১৬। পূর্ণনাম লেখ, ASK, FSK, PSK, BPSK

ASK → Amplitude Shift Keying.

FSK → Frequency Shift Keying.

PSK → Phase Shift Keying.

BPSK → Binary & phase shift Keying.

১৭। মাল্লেমন কী ?

⇒ কারিয়ার উৎসে সাথে signal উৎসে মিশ্রণ করাকে মাল্লেমন বলে।

১৮/ Digital Modulation এর সংজ্ঞা দাও।

⇒ যে প্রক্রিয়ায় অন্যান্য সিস্টেম বা অন্য কোন Information কে Security ও Efficiency স্বরূপে Transmission এর জন্য Numeric Format এ রূপান্তর করা হয় তাকে Digital Modulation বলে।

১৯/ ব্লক কোডিং কী?

⇒ Block coding হলো Digital Data Transmission এর এমন একটি টেকনিক যাতে একটি নির্দিষ্ট বিটের Data কে Block আকারে প্রেরণ করা হয়।

২০/ লাইন কোডিং কী?

⇒ যে প্রক্রিয়ায় Digital Data কে Digital Signal এ রূপান্তরিত করা হয় তাকে লাইন কোডিং বলে।

২১/ Multiplexing এর সংজ্ঞা দাও।

⇒ যে পদ্ধতি- অবলম্বন করে- একই সময়ে বিকারিক তথ্য একত্রিত করে একটি- চ্যানেলের- স্বরূপে- দিয়ে প্রেরণ করা যায় তাকে Multiplexing বলে।

২২/ Demultiplexing কী?

⇒ যে পদ্ধতিতে Multiplex হত signal বা Data কে আলাদা অবস্থায় আনয়ন করা হয় তাকে Demultiplexing বলে।

২৬। Multiplexing কান করা হয় ?

⇒ অনেকগুলো Data কে একত্রিত করে একটি পথ দ্বারা প্রবাহিত করার জন্য Multiplexing বলে।

২৭। Flow Control বলতে কী বুঝ ?

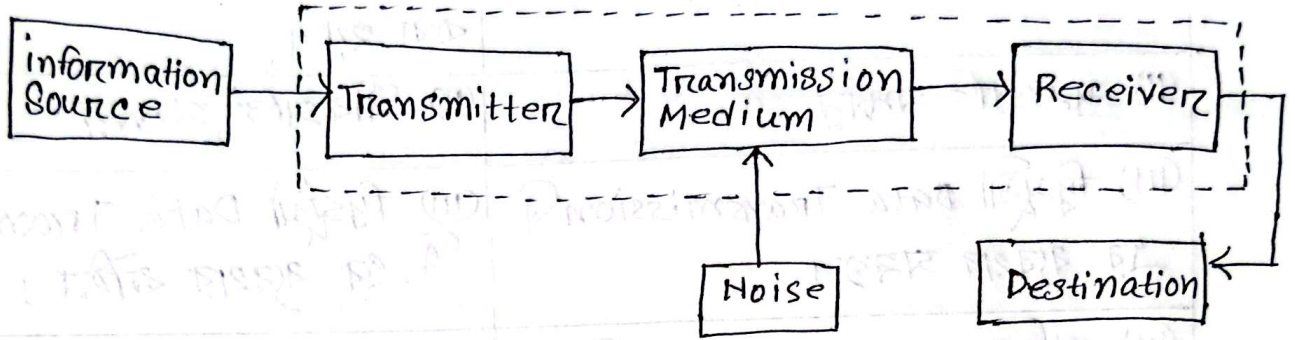
⇒ Data আদান প্রদানের গতি নিয়ন্ত্রণ করা বা রাখার পদ্ধতি কে Flow Control বলে।

২৮। ফ্রেম কী ?

⇒ Data communication বা Frame হলো একটি প্যাকেট বা ইউনিট যা Data transmits করার জন্য ব্যবহার করা হয়।

SHORT QUESTION

১/ Block Diagram অঙ্কন করে Data Communication সিস্টেম বর্ণনা দাও।



২/ Digital ও অ্যানালগ Communication এর মধ্যে পার্থক্য লিখ।

Digital Com:	Analog Com:
(i) Digital Communication এ Digital Signal ব্যবহৃত হয়।	(i) Analog Communication এ Analog Signal ব্যবহৃত হয়।
(ii) Digital Communication System অনেক সহজ।	(ii) Analog Communication System জটিল।
(iii) Digital Communication এ কোন ত্রুটি করা সম্ভব নয়।	(iii) Analog Communication এ কোন ত্রুটি করা সম্ভব।

৩/ ডিসক্রিট এবং অ্যানালগ ডেটা ট্রান্সমিশন এর মধ্যে পার্থক্য লেখ।

অনিন্দ্রিত	অ্যান্ড্রিন্দ্রিত
(i) Data সমূহ লুক আকারে Transmittে করা হয়।	(i) Data সমূহ ব্যারেকোর বাই-ক্যারেকোর আকারে Transmittে করা হয়।
(ii) দ্রুতগতি সম্ভব	(ii) ধীরগতি সম্ভব
(iii) দ্বিমুখী Data Transmission এ এর ব্যবহার সম্ভব।	(iii) দ্বিমুখী Data Transmission এ এর ব্যবহার কঠিন।
(iv) পুরিত Data এর স্ফল নির্ণয় সম্ভব।	(iv) পুরিত Data এর স্ফল নির্ণয় কঠিন।

৪। Bandwidth ও Data Rate - এর সর্বোচ্চ পার্থক্য লেখ।

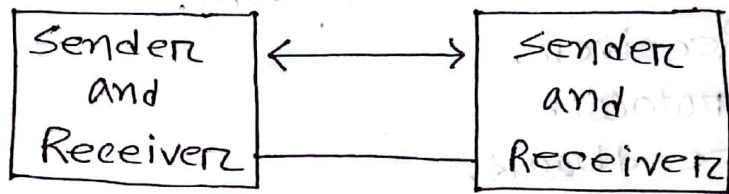
Bandwidth	Data Rate
(i) একটি Signal Frequency এর সর্বোচ্চ ও সর্বনিম্ন মানের পার্থক্য কে Bandwidth বলে।	(i) একটি Signal এর সর্বোচ্চ দিয়ে প্রতি second এ Data Transfer এর হার কে Data Rate বলে।
(ii) Bandwidth কে প্রকাশ করা হয় B দ্বারা।	(ii) Data Rate কে প্রকাশ করা হয় bit দ্বারা।
(iii) Bandwidth এর একক হলো Hz।	(iii) Data Rate এর একক হলো bps।

Q1 Full-duplex Transmission মোড বলতে কী বুঝায়।

⇒ যে সোজা-সোজা ব্যবস্থায় Data Signal কে উভেয় দিকে গুরুত্ব

উ প্রেরণ করা যায় তাকে Full-duplex বা duplex বলে।

কোনো ক্ষণিকীয় যে, সোজা-সোজা ব্যবস্থা প্রেরণ হয়; যাতে একই-সাথে প্রেরক ও প্রাপক হিসেবে কাজ করতে সক্ষম হয়।



Full-duplex Data Transmission System.

Q2 Data Communication এর মৌলিক উপাদান গুলো কী? কী?

⇒ Data Communication এর মৌলিক উপাদান গুলো হলো:

(i) Message

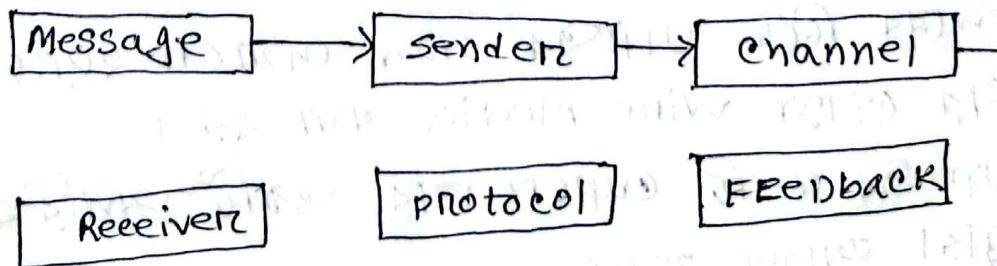
(ii) Sender (iii) Receiver

(iv) Channel

(v) Receiver

(vi) protocol

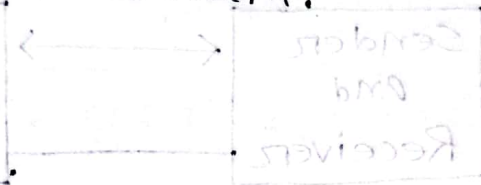
(vii) Feedback.



Q1 Data Communication এর মৌলিক উপাদানগুলো কী? কী?

Data Communication এর মৌলিক উপাদানগুলো হলো:

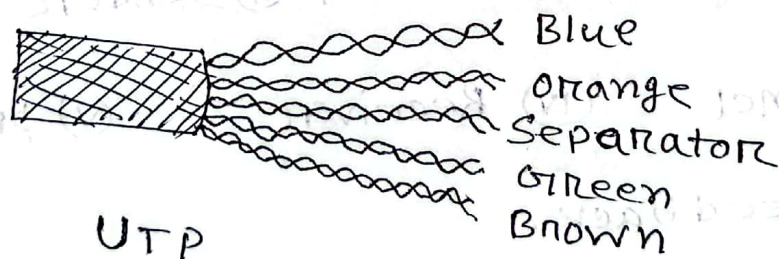
- (i) Message.
- (ii) Sender.
- (iii) Transmission Medium.
- (iv) Receiver.
- (v) Protocol.
- (vi) Feedback.



Q1 UTP Cable এর সঠিক বর্ণনা কর।

⇒ UTP হলো Unshielded Twisted Pair Cable। নিচে

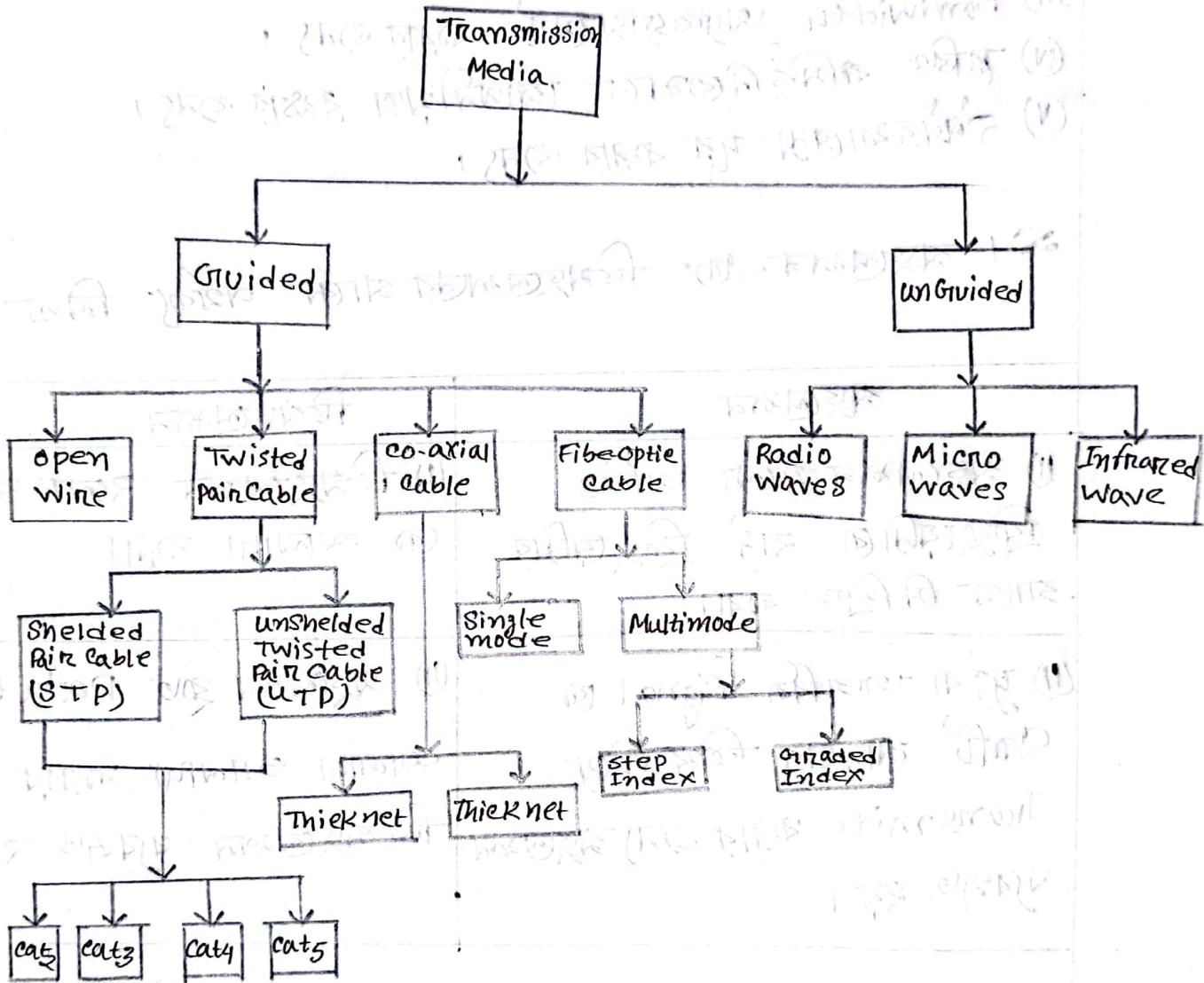
UTP এর সঠিক দেখানো হলো:



উপরের চিত্রে UTP এর সঠিক দেখানো হয়েছে। UTP কে তার জোড় Wire Media বলা হয়।

UTP এর ৪ টি Super তার একটি অপরিবাহী পদার্থ দ্বারা আবৃত থাকে,

৮। টেলিকমিউনিকেশনের ক্ষেত্রে Transmission Media-এর প্রকারভেদ দেখাও।



৯। UTP ক্যাবলের বৈশিষ্ট্যগুলো লেখ।

- (i) খরচ কম।
- (ii) Installation process সহজ।
- (iii) Attenuation সমস্যা বিদ্যমান।
- (iv) প্রতি কয়েক মিলিটার পর্যন্ত Transmittable করতে পারে।
- (v) এর রিপিটার (Repeater) ২km।

২০। মডুলেশনের ব্যবহার লেখ।

- (i) সিগন্যালের অপারেটিং ফ্রিকুয়েন্সি বৃদ্ধি করার জন্য।
- (ii) অ্যান্টেনার দৈর্ঘ্য কে প্রাথমিক স্থানে রাখার জন্য।
- (iii) Bandwidth অ্যাডজাস্টমেন্ট করার জন্য।
- (iv) সুরিঙ কমিউনিকেশনে প্রাপনীয়তা বৃদ্ধির জন্য।
- (v) ইন্টারফারেন্স দূর করার জন্য।

২১। মডুলেশন এবং ডিমডুলেশনের প্রাচীর পর্থক্য লিখ।

মডুলেশন	ডিমডুলেশন
(i) মডুলেশন হলো অভিন্ন সিগন্যালকে হার্ড সিগন্যালের সাথে মিশ্রিত করা।	(i) ডিমডুলেশন হলো মডুলেশন কে আলাদা করা।
(ii) দুই বা ততোধিক signal কে একটি মাঠের লিখ দিয়ে Transmitt করা হয় মডুলেশন ব্যবহৃত হয়।	(ii) মডুলেশন হাত Data কে আলাদা আলাদা করার জন্য ডিমডুলেশন ব্যবহৃত হবে।

২২। ASK , FSK , এবং PSK বলতে কী বুঝায়।

ASK :- ASK হলো: Amplitude Shift Keying।

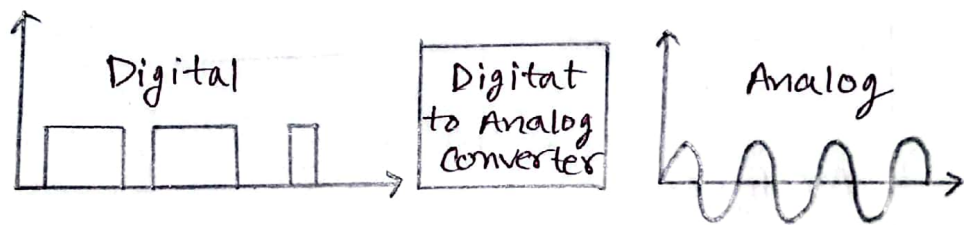
FSK :- FSK হলো: Frequency Shift Keying।

PSK :- PSK হলো: Phase Shift Keying।

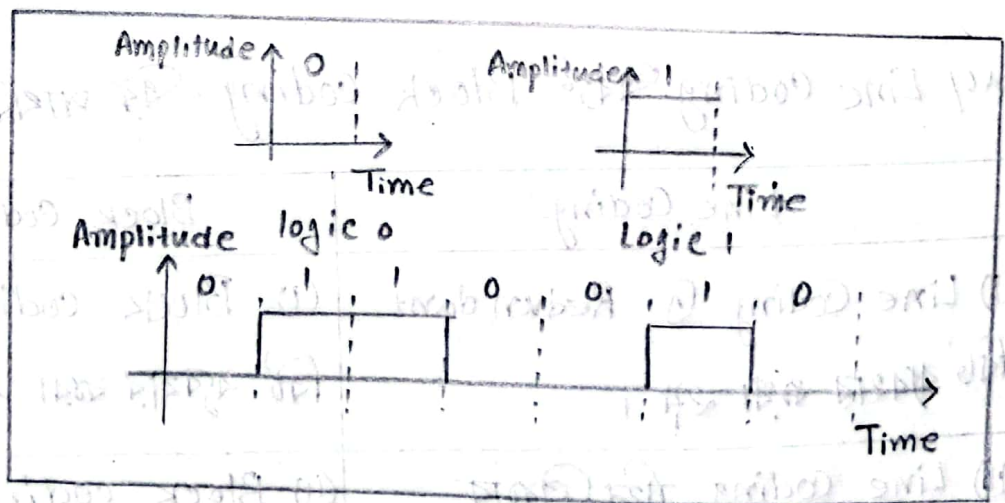
১৩) Digital to Analog রূপান্তর বলতে কী বুঝায়।

=> Digital Data কে Analog Signal এ রূপান্তর করাতে

Digital to Analog রূপান্তর বলে। নিচের চিত্রে Analog Data কে Digital. sorry Digital Data কে Analog Data তে রূপান্তর প্রক্রিয়া দেখানো হয়েছে।



১৪) Unipolar line coding রূপান্তর ক্রমক্ষেপে লেখ।

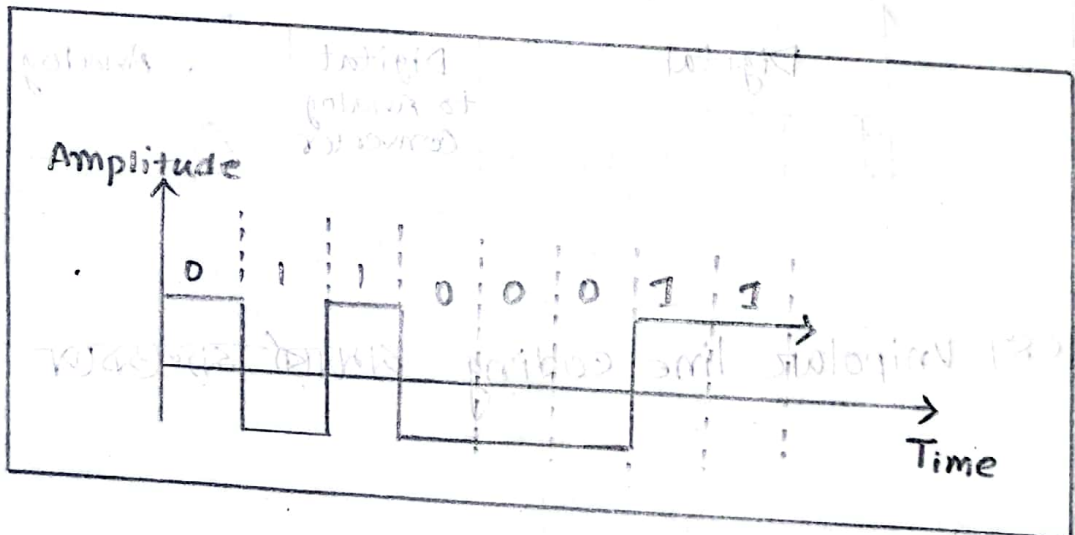


Unipolar Line Coding

unipolar encoding - এ পজিটিভ ভোল্টেজ লেভেলকে বাইনারি-সংখ্যা 1 এবং ঋণাত্মক ভোল্টেজ লেভেলকে বাইনারি 0 দ্বারা নির্দেশ করা হয়।

সবই একটি প্রাথমিক ভোল্টেজ লেভেলে unipolar line coding ব্যবহৃত হয়। এ জন্য unipolar-কে NRZ (non-return-to-zero) বলা হয়।

৩৫/ NRZ - I অক্ষরটি সংক্রান্ত নিম্ন।



৩৬/ Line Coding এবং Block Coding - এর পার্থক্য নিম্ন।

Line Coding	Block Coding
(i) Line Coding এ Redundant বিট ব্যবহার করা হয়।	(i) Block Coding এ Redundant বিট ব্যবহার করা হয় না।
(ii) Line Coding তিন প্রকার (i) Unipolar, (ii) polar (iii) Bipolar.	(ii) Block coding এর Steep তিনটি। (i) Division (ii) Substitution (iii) Combination.

(iii) Line Coding এর ব্যবহার
সবসময় প্রয়োজন হয়।

(iii) Block Coding এর ব্যবহার
সবসময় প্রয়োজন হয় না।

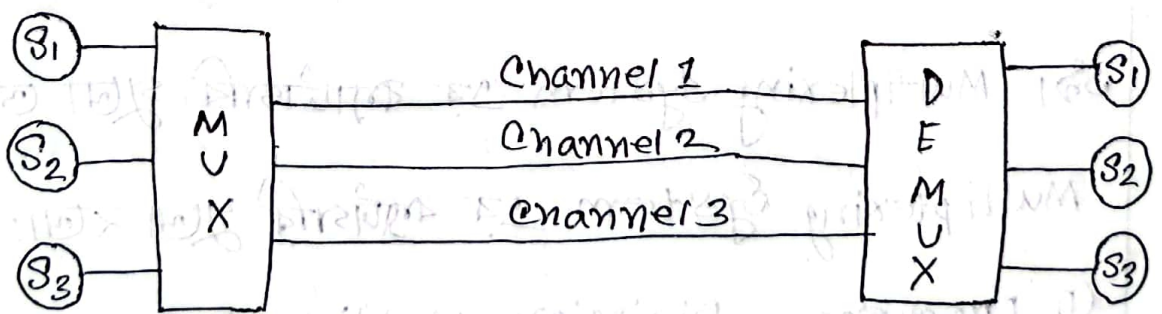
(iv) Line coding এর মাধ্যমে
Digital data কে Digital
Signal এ রূপান্তরিত করা হয়।

(iv) Block Coding এর মাধ্যমে
Data এর error নির্ণয় করা
হয়।

১৫/ Frequency division Multiplexing - বন্ড কী বুঝায়।

⇒ Frequency division Multiplexing কে আরও FDM
বলা হয়। Frequency division Multiplexing হলো signal
Multiplexing এর অন্যতম টেকনিক।

নিচে এর মাধ্যমে Frequency division Multiplexing
এর বর্ণনা দেওয়া হলো:



১৭। Baseband ও Broadband Transmission এর শ্রাঙ্ক পার্থক্য লেখ -

Baseband	Broad band
(i) স্বল্প দূরত্বের জন্য Baseband ব্যবস্থা ব্যবহৃত হয়।	(i) দীর্ঘ দূরত্বের জন্য Broadband ব্যবস্থা ব্যবহৃত হয়।
(ii) এটিতে Frequency Multiplexing ব্যবহৃত হয় না।	(ii) এটিতে Frequency Multi plexing ব্যবহৃত হয়।
(iii) এটিতে Digital Signal ব্যবহৃত হয়।	(iii) এটিতে Digital Signal ব্যবহৃত হয় না।
(iv) এ ব্যবস্থা দ্বারা বাই ডিরেক্ট কমান Data Transfer হয়।	(iv) এ ব্যবস্থা দ্বারা ইন্ডিরেক্ট কমান Data Transfer হয়।

১৮। Multiplexing System এর ক্যাটাগরিগুলো লেখ।

Multiplexing System এর ক্যাটাগরিগুলো হলো:

- (i) Frequency Divission Multiplexing.
- (ii) Wave Divission Multiplexing.
- (iii) Code Division Multiplexing.
- (iv) Time Divission Multiplexing.

২০। TDM ও FDM এর স্বাক্ষর পার্থক্য লিখ।

TDM	FDM
(i) TDM হলো: Time Division Multiplexing.	(i) FDM হলো: Frequency Division Multiplexing.
(ii) অঙ্কুলেখন করার প্রয়োজন হয় না।	(ii) অঙ্কুলেখন করার প্রয়োজন হয়।
(iii) ডিজিটাল টাইমিং প্রয়োজন হয়।	(iii) ডিজিটাল টাইমিং প্রয়োজন হয় না।
(iv) ডিজিটাল ও অ্যানালগ উভয় Multiplexing এ ব্যবহার করা হয়।	(iv) ডিজিটাল এবং অ্যানালগ উভয় Multiplexing এ ব্যবহার হয় না।

~~২১। Data Control Fi~~

২১। Data Flow Control এর প্রয়োজনীয়তা লিখ।

০। অ উৎসের সক্ষমতা

২৯) Data Flow Control এর প্রয়োজনীয়তা লিখ।

- (i) তথ্যের সঠিকতা নিশ্চিত করতে।
- (ii) নিরাপত্তা এবং গোপনীয়তা।
- (iii) রিসোর্সের সঠিক ব্যবহার।
- (iv) দুর্লভ সিস্টেমের ক্ষেত্রে পুনঃব্যবহার।
- (v) নির্ভরযোগ্যতা।

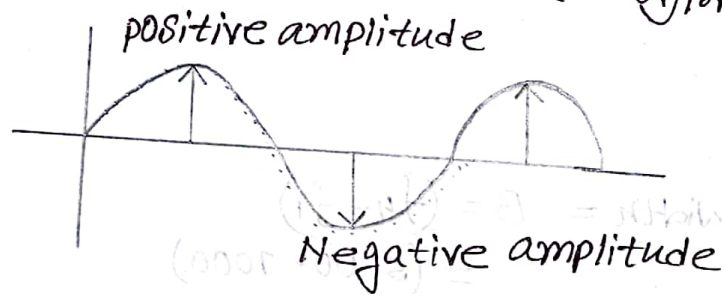
LONG QUESTION

১। কমিউনিকেশন সিস্টেমের জন্য ফ্রিকুয়েন্সি ব্যান্ডের বন্টনগুলো ট্রেস করা করা।

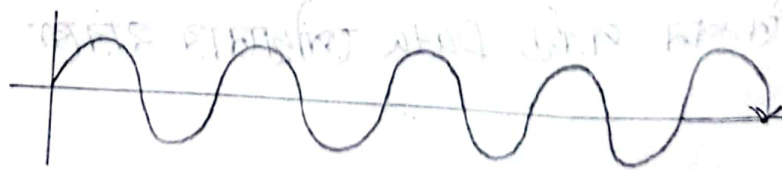
Communication terminology বলতে যোগাযোগের প্রক্রিয়া এবং উপাদানগুলোকে বর্ণনা করতে ব্যবহৃত কাঠামো ও ধারণাগুলোকে বুঝায়। নিচে এমন কিছু যোগাযোগের পরিভাষা আলাচনা করা হলো -

সিগন্যাল (Signal) :- আমরা যে কোন আডিড বা ডিডিডকে সরাসরি পেরন করতে পারি না। প্রথমে একটি একটি ইলেক্ট্রনিক সার্কিট অপারেট করা হয়। এই ইলেক্ট্রনিক সার্কিটকে সিগন্যাল বলা হয়। এই সিগন্যাল সমূহ বাইনারি ফরম্যাটে হয়ে থাকে।

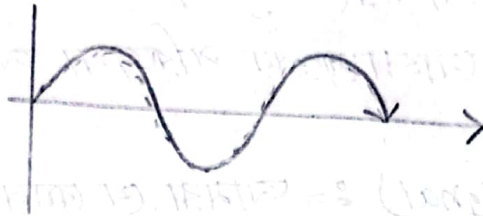
অ্যামপ্লিটিউড (Amplitude) :- কোন একটি সিগন্যাল উৎসের ক্ষমতা এবং ক্ষমতা দিকের সর্বোচ্চ মানকে অ্যামপ্লিটিউড বলে।



ফ্রিকুয়েন্সি (Frequency) :- কোন উৎসের এক সেকেন্ডে মোট পিরিয়ডের সংখ্যাকে ফ্রিকুয়েন্সি বলে। ফ্রিকুয়েন্সিকে Hz (হার্টজ) দ্বারা প্রকাশ করা হয়। এর একক হলো Hz (হার্টজ)।



ক্রি উল্লংঘ (Wavelength) : একটি উল্লংঘ-এ দু'বিন্দু-অতিক্রম করে একটি-সাইকেল সমন্বিত সাইকেল সমাপ্তি করে তাই উল্লংঘ বলে। Wavelength কে λ দ্বারা প্রকাশ করা হয়।



ক্রি ব্যান্ডউইথ (Bandwidth) : একটি সিগন্যালের ফ্রিকোয়েন্সির সর্বনিম্ন ও সর্বোচ্চ মানের পার্থক্য কে Bandwidth বলে।

Bandwidth নির্ণয় সূত্র : $B = f_2 - f_1$ ----- (1)



$$\begin{aligned} \therefore \text{Band Width} = B &= (f_2 - f_1) \\ &= (5000 - 1000) \\ &= 4000 \end{aligned}$$

ক্রি থ্রুপুট :- একটি নেটওয়ার্কের সর্বোচ্চ দক্ষতার সাথে Actual Data পাঠানো যায় তা পরিমাপ করাকে Throughput বলে।

ক্রি প্রিপারেশন স্পিড :- কোন মিডিয়াম সর্বোচ্চ দক্ষতায় Data পৌঁছানোর হারকে প্রিপারেশন Speed বলে।

প্রাপ্যতাঙ্কন টাইম : সোর্স থেকে ডেস্টিনেশন পর্যন্ত Data
সেইভাবে যে পরিধান সময় লাগে তাকে প্রাপ্যতাঙ্কন টাইম বলে।

শব্দ (Noise) : Information Signal transmission এর
সময় স্থান সিগন্যালের সাথে কিছু অনাকাঙ্ক্ষিত সিগন্যাল
বলে সে সকল অনাকাঙ্ক্ষিত সিগন্যাল সমূহকে শব্দ বলে।

শব্দ মাত্রা : Signal এর অনুপস্থিতিতে বিমিডলের-আউটপুটে
যে শব্দ আছে তাকে শব্দ মাত্রা বলে। শব্দ মাত্রাকে ডেসিবেল
দ্বারা প্রকাশ করা হয় (dB)।

$$NF = \frac{SNR_{in}}{SNR_{out}}$$

সিগন্যাল-টু-নয়েস (SNR) : SNR এর পূর্ণ অর্থকে Signal-to-noise
ratio. অর্থাৎ সিগন্যাল পাওয়ার বকু শব্দ পাওয়ার অনুপাত।

$$\therefore SNR = \frac{\text{Average Signal Power}}{\text{Average noise power}}$$

এক Channel of Transmission medium বলে।

(v) Receiver: Receiver Transmission System থেকে ইলেকট্রনিক Signal কে Accept করে এও Destination ডিভাইসে পাঠায়।

(v) Destination :- Destination বিশেষভাবে থেকে incoming ইনফরমেশনকে নিয়ে Display করে।

৩। Simplex, half-duplex, and full-duplex, Communication মোড ব্যাখ্যা কর।

Signal কে এক টার্মিনাল থেকে অন্য টার্মিনালে পাঠাতে বিভিন্ন পদ্ধতি অবলম্বন করা হয়। এ পদ্ধতিগুলোকে Signal Transmission mode বলে।

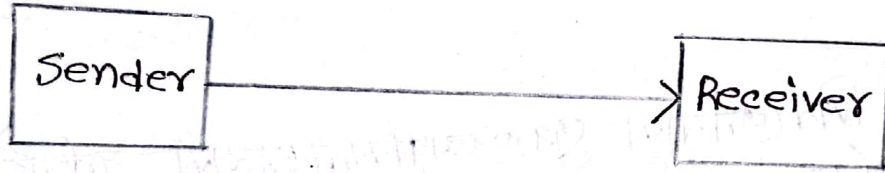
Signal Transmission mode কে তিন ভাগে ভাগ করা যায়।

(i) Simplex.

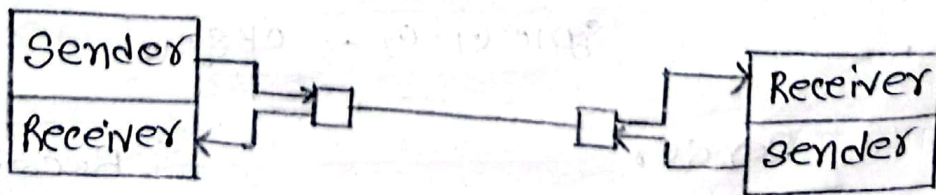
(ii) Half-duplex.

(iii) full-duplex.

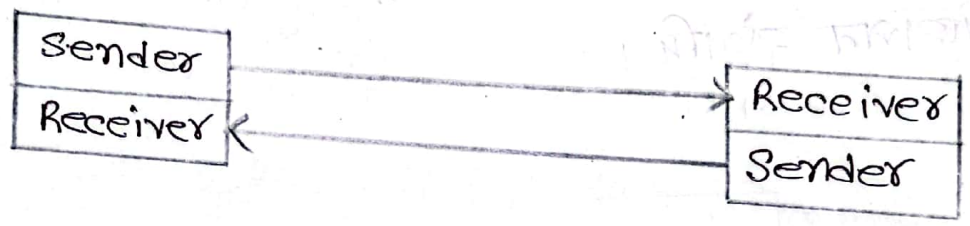
Simplex :- Simplex transmission mode হলো 'একটি'-
Data Communication Mode, যেখানে তথ্য সূত্রসূত্র-একদিক-
থেকে অন্যদিক-প্রচারিত-হয়। অর্থাৎ একটি Device সূত্র-
সূত্র- Sender হিসেবে কাজ করবে এবং অন্য Device
সূত্র-সূত্র- Receiver হিসেবে কাজ করবে। Simplex Commu-
nication পদ্ধতিতে Data একদিকেই যায় বিপরীতদিক
কোন প্রতিক্রিয়া হয় না। উদাহরণ - রেডিও, টেলিভিশন, বিনার্ভার্স
বিজ্ঞাপন ইত্যাদি।



Half-Duplex :- Half-Duplex Communication Mode
এমন একটি Communication System যেখানে Data
উভয় দিক-প্রচারিত-হতে পারে, তবে একই সময়ে সূত্র-সূত্র-
এক দিক-থেকে তথ্য আদান-প্রদান সম্ভব। অর্থাৎ এক সময়ে
একটি Device, Sender হিসেবে এবং অন্য Device
Receiver হিসেবে কাজ করবে, কিন্তু উভয়ে একসাথে
Receive/send করতে পারবে না। উদাহরণ - ডায়াফোনিক্স,
সামরিক ও জরুরী যোগাযোগ ব্যবস্থা, Computer Network
এ Data transmission, ইত্যাদি।



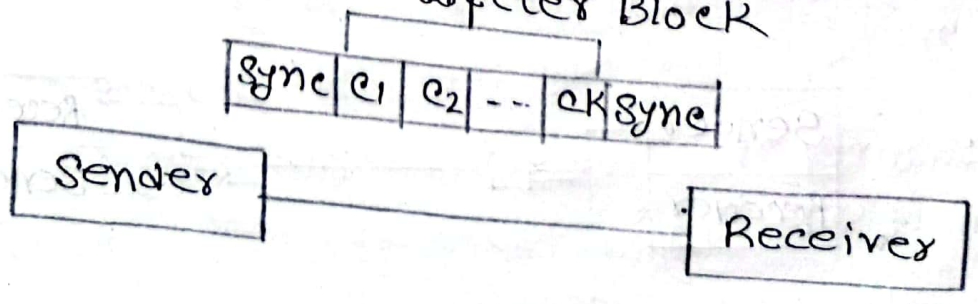
Full-Duplex :- Full-Duplex Transmission Mode এমন একটি Communication System যেখানে তথ্য উভয় দিকে একসাথে প্রবাহিত হতে পারে। অর্থাৎ একই সময়ে Sender ও Receiver উভয়েই Data আদান-প্রদান করতে পারে। উদাহরণ - টেলিফোন কল, ইন্টারনেট-ভিত্তিক কমিউনিকেশন, ইথারনেট-নেটওয়ার্ক, মোবাইল যোগাযোগ ইত্যাদি।



৪। সিনক্রোনাস ও অসিনক্রোনাস কমিউনিকেশন পদ্ধতি বর্ণনা কর।

Synchronous Data Transmission :- সিনক্রোনাস Data Transmission হলো একটি Communication System যেখানে Data ধারাবাহিক ভাবেও নির্দিষ্ট তাইসিং Signal বা ক্লকের মাধ্যমে স্থানান্তরিত হয়।

এ পদ্ধতিতে Sender ও Receiver উভয়ের মধ্যেই Timing সমন্বিত থাকে। ফলে Data block আকারে ধারাবাহিক ভাবে আদান-প্রদান করা হয়।
Character Block



সিনক্রোনাস Data Transmission এর সুবিধা :-

- (i) সিনক্রোনাস Transmission, অ্যাসিনক্রোনাস Transmission এর তুলনায় দ্রুত গতি সম্ভব।
- (ii) Data নির্দিষ্ট সময় ব্যবধানে পাঠানো হয় বলে সময় ভেটি কম হয়।
- (iii) Data এর অক্ষয় কম হয়।
- (iv) পুরিত Data এর ত্রুটি নির্ণয় করা সহজ হয়।
- (v) ব্লক আকারে Data ট্রান্সমিট হওয়াতে অনেক সময়ে অধিক এটা ট্রান্সমিট করা যায়।

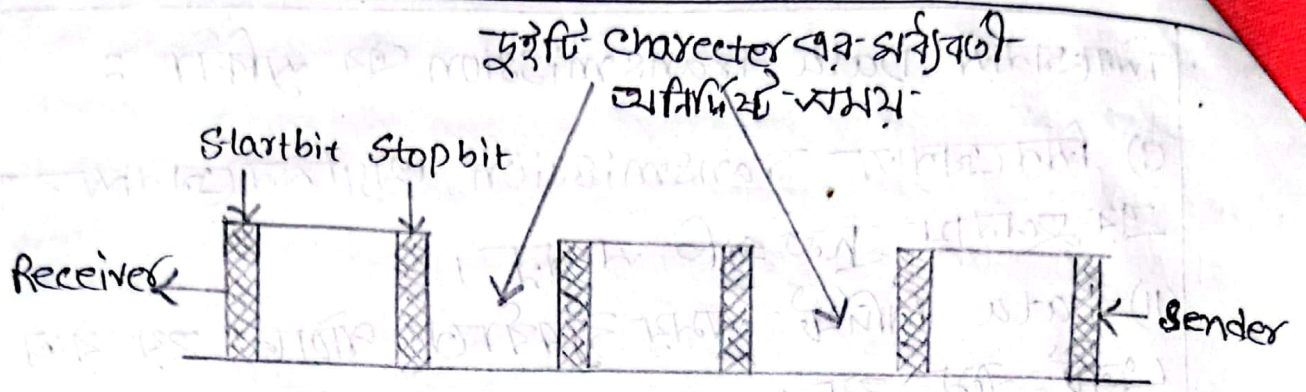
সিনক্রোনাস Transmission এর অসুবিধা :-

- (i) গ্রহিত Data থেকে character নির্ণয় করা কঠিন।
- (ii) এ পদ্ধতি অনেক ব্যয় বহুল।
- (iii) Data ট্রান্সমিটন পদ্ধতি হলনা খুলকা ভুল।

অ্যাসিনক্রোনাস Data Transmission :-

অ্যাসিনক্রোনাস ডাটা ট্রান্সমিটন হলো এমন একটি Data Transmited পদ্ধতি যেখানে Data অনিয়মিত-বিধিতে প্রেরণ করা হয়। এ ধরনের Data Transmission System এ Sender হতে Receiver এ Data ক্যারেক্টর বাই ক্যারেক্টর ট্রান্সমিট হয়ে থাকে।

এখানে প্রতিটি Data ইউনিট Start এবং Stop বিট দ্বারা আলাদা করা হয় যাতে প্রাপক খুব সহজে Data এর সুর এবং ক্ষয় চিহ্নিত করতে পারে।



অ্যানলিনক্রোনাম ট্রান্সমিশন

অ্যানলিনক্রোনাম ডাটা ট্রান্সমিশনের সুবিধা :-

- (i) Data পাঠানোর সময় অনির্দিষ্ট।
- (ii) সমস্ত Data পাঠানো যায়।
- (iii) গ্রহীত Data থেকে সমস্ত ব্যারকট নির্য় করা যায়।
- (iv) Data Transmission এর খরচ কম হয়।
- (v) একমুখী Data ট্রান্সমিশনের ক্ষেত্রে এক পদ্ধতি-সুবিধাজনক।

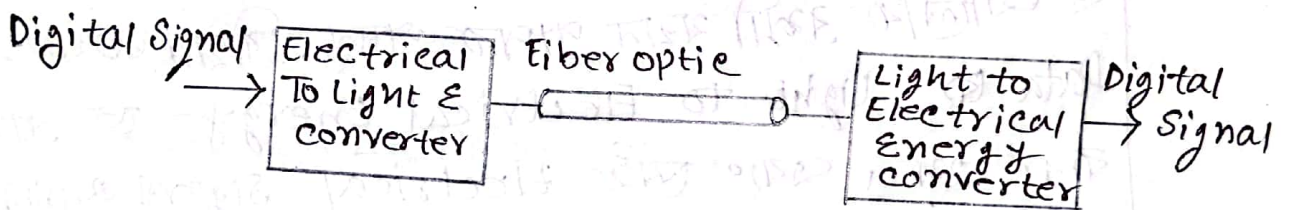
অ্যানলিনক্রোনাম ডাটা ট্রান্সমিশনের অসুবিধা :-

- (i) Data Transmission এর গতি কম।
- (ii) সুন নির্য় করা কঠোর।
- (iii) দ্বিমুখী Data Transmission এর ক্ষেত্রে সুবিধাজনক নয়।

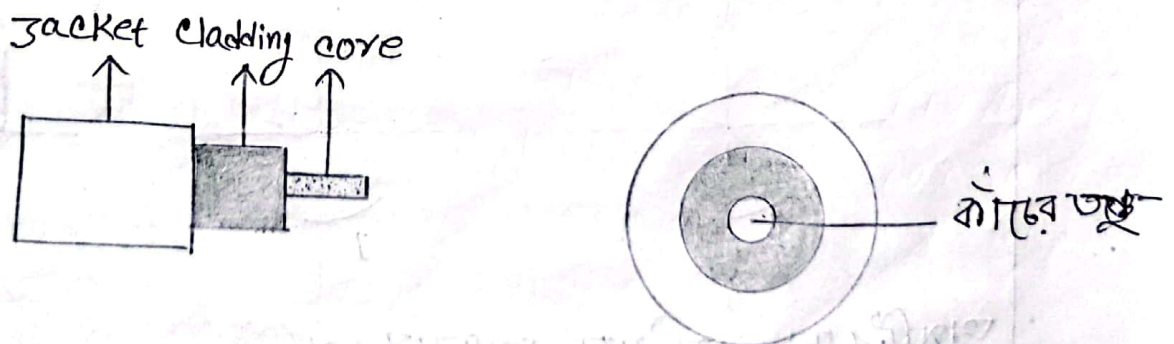
০১ টি সহ ফাইবার অপটিক ক্যাবলের গঠন ও কার্যপদ্ধতির বর্ণনা কর।

ফাইবার অপটিক ক্যাবল হলো এক ধরনের ডেটা পরিবহন মাধ্যম যা আলোর গতিতে মেডিয়াম রক্ষি ব্যবহার করে Data স্থানান্তর করে। এটি প্লাস্টিক ও কাঁচের উভয় তত্ত্ব ব্যবহার করে গঠিত হয়। এই কাঁচের তত্ত্বকে কোর বলে।

ফাইবার অপটিক ক্যাবলের সুরক্ষিত একটি Electrical to Light Energy Converter এবং একটি Light to Electrical Energy Converter ব্যবহার করা হয়।



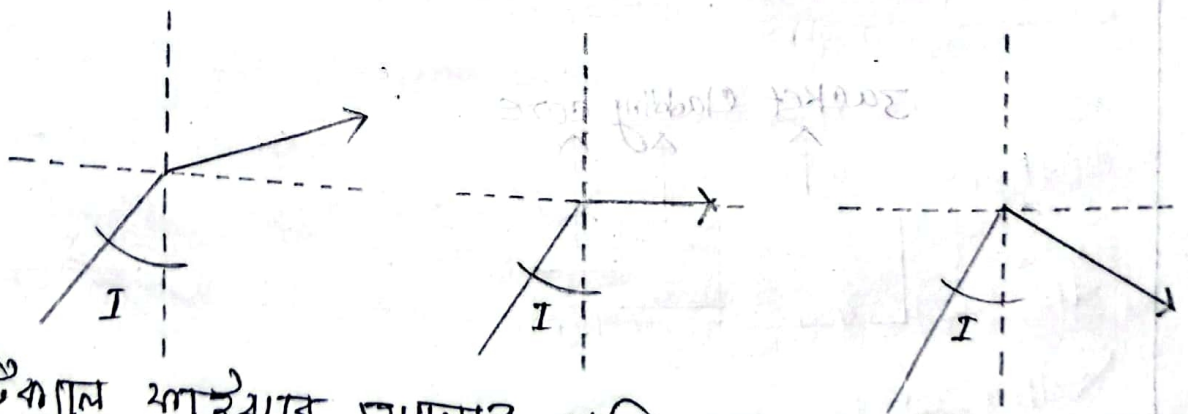
ফাইবার অপটিক ক্যাবল Electric Signal কে Transmitt করে পারে না তার Electric Signal কে Light Signal এ রূপান্তরিত করে।



অপটিক্যাল ফাইবারের মর্ম) যে সরু কাঁচ থাকে তাকে Core বলা হয়। কোরের চারপাশে যে বাঁচব লেয়ার থাকে তাকে ক্ল্যাডিং বলা হয়। সর্বাধিক কোরের ব্যাস 62.5 microns. ক্ল্যাডিংয়ের উপর যে পাতলা প্লাস্টিকের আবরণ থাকে তাকে Jacket বলা হয়।

অপটিক্যাল ফাইবার ক্যাবলের Center-এ আলো Transmission করার জন্য যে সরু কাঁচের Element থাকে তাকে Core বলে। আমরা জানি Optical Fiber এর মিত্র দিয়ে ক্ষুণ্ণ-মাত্র Light Signal আদান প্রদান করা লাগে হয়। কাঁচের এই একম Light signal কে Core এর মিত্র দিয়ে পাঠানো হয়, যে আলোক-রশ্মি যখন প্রাপক প্রান্তে পৌঁছায় তখন প্রাপক Data কে Light to Electrical Energy তে রূপান্তরিত করা হয়। এখান থেকেই Electrical signal আমরা পেতে থাকি।

আলো চলাচল প্রক্রিয়া :-



অপটিক্যাল ফাইবার আলোর প্রতিফলন ও প্রতিসরণ এর নিয়মসুযায়ী Data sheet হয়। Core আলো প্রতিফলিত করে এবং Cladding আলো প্রতিফলন করে।

PSK এর সুবিধা -

- (I) PSK প্রিন্সিপল সহজে Implement করা যায় -
- (II) ব্যান্ড উইথের সীমাবদ্ধতা নেই।
- (III) নয়েজের দ্বারা কম ক্ষতিগ্রস্ত হয়।

PSK এর অসুবিধা -

- (I) ফেডের সর্বসর্গী পার্থক্য নির্ধারণ Ability কম।

BPSK এর সুবিধা -

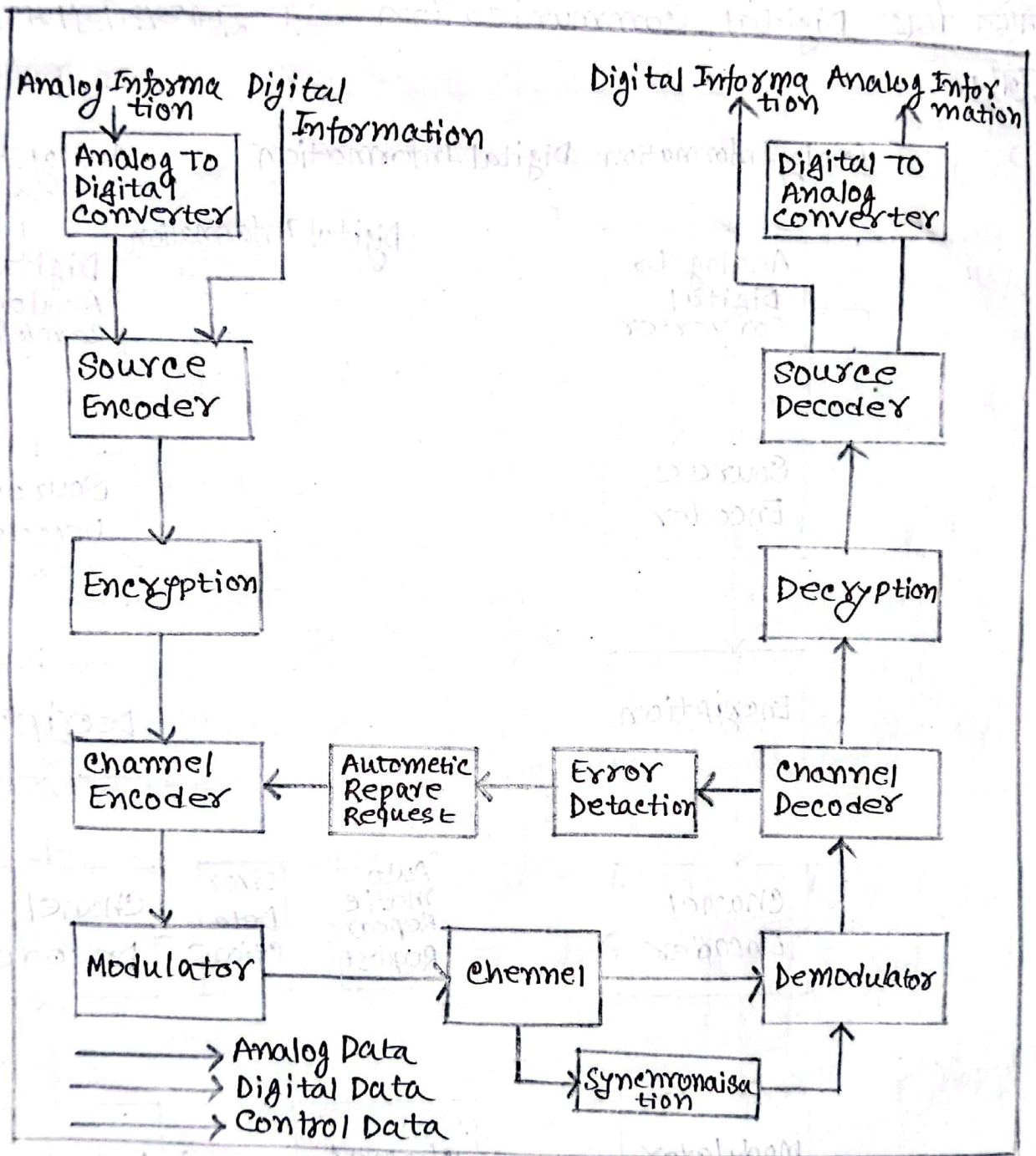
- (I) স্বয়ংক্রিয় ইন্টারফেইসের বিরুদ্ধে অত্যন্ত প্রতিরোধী,
- (II) সহজে গুরুত্বকম-ডিগুরুত্বকম করা যায়,
- (III) কম SNR এর জন্য আদর্শ।

BPSK এর অসুবিধা -

- (I) BPSK এর Data রেট কম।
- (II) শুধু Data রেট-অন্য Application এর জন্য উপযুক্ত নয়,
- (III) ফেডের অসঙ্গতির ক্ষমতায় পরে পরে পারে।

৭। Block Diagram of Digital Communication System

৩৩ বর্ননা দাও।



উপরের চিত্রে Digital Communication এর ব্লক Diagram দেখানো হয়েছে।

কর্মপদ্ধতি :- একটি message কে sent করতে হবে যা আসতে পারে Analog Source থেকে অথবা Digital Source থেকে।

প্রথমে উক্ত মোডেমটি Analog to Digital Converter এর মাধ্যমে Message টিকে Digital Signal এ রূপান্তর করতে হবে। তার পর Digital Signal টিকে Source Encoder এ পাঠাতে হবে। Source Encoder থেকে উক্ত Signal কে Encoding করে Encryption এ পাঠাতে হবে। Encryption হলো এমন একটি মাধ্যম যা মাধ্যমে Data কে অবাঞ্ছিত Access হতে সুরক্ষা প্রদান করা যায়।

অতপর Signal কে পাঠানো হয় Channel Encoder এর মাধ্যমে। Channel Encoder থেকে Data Encode হয়ে Modulator এ পৌঁছায়। Modulating হতে Data Channel এর মাধ্যমে Demodulator এ পৌঁছায়। তার পর Data Demodulating হয়ে Channel Decoder এ পৌঁছায়।

উক্ত Signal এ কোন প্রকার ত্রুটি (Error) আছে কিনা তা যাচাই করার জন্য Data Error Detection সার্কিটে পাঠানো হয়।

Error কমানতে হলে Automatic Repeat Request পাঠানো হয় Channel Encoder এ। তার পর Data Synchronisation হয়ে একটি স্ক্রুট হয়ে Channel Decoder এর মাধ্যমে বিপে বিপে হয় Digital to Analog Converter এ পৌঁছায়।

অতপর Data Digital/Analog Information হয়ে প্রাপকের নিকটে পৌঁছায়।

৮। প্রয়োজনীয় নির্দেশনা অনুসরণ করে বিভিন্ন প্রকার polar Encoding এর বর্ণনা দাও।

পোলার Encoding হলো একটি Digital Signal Encoding কৌশল, যেখানে অঙ্ক (বিনামূল্যে এবং ঋণাত্মক) দুইটি স্তরে পরিবর্তিত হয়। একটি Unipolar Encoding এর তুলনায় এটি DC Component কম থাকে এবং Signal power ভালোভাবে বিতরণ হয়।

বিভিন্ন প্রকার polar Encoding থাকতে পারে। তারমধ্যে চার প্রকার জনপ্রিয় polar হলো -

(I) NRZ (non Return to zero polar) :- Non-Return-to-zero Encoding এ Signal এর জন্য স্বতন্ত্র এবং অস্বতন্ত্র হয় পাড়টিতে না হয় নেজটিতে হবে।

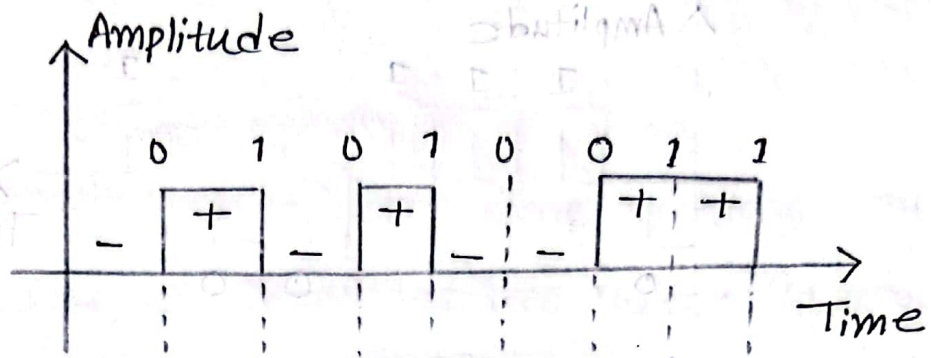
Non-Return-to-zero polar Encoding কে দুই ভাগে ভাগ করা হয়।

(I) Non-Return-to-zero-level (NRZ-L)

(II) Non-Return-to-zero-Invert (NRZ-I)

(I) Non-Return-to-zero-Level polar Encoding:

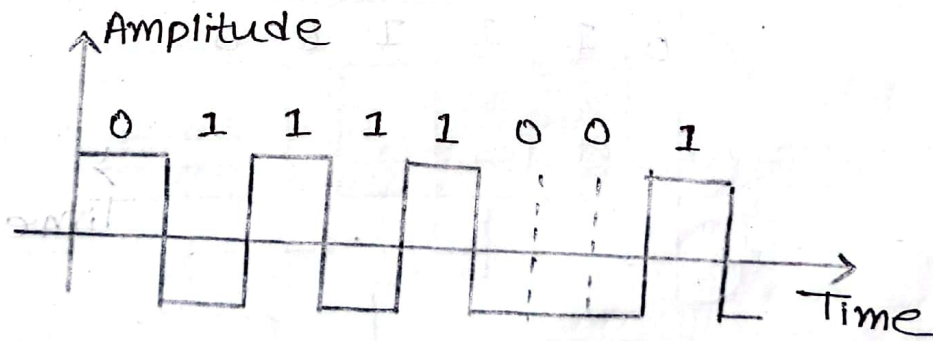
- o Bit 1 হলে বিনামূল্যে voltage.
- o Bit 0 হলে ঋণাত্মক voltage.



Non-Return-to-Zero-Timing Diagram

Non-Return-to-zero-Invert :-

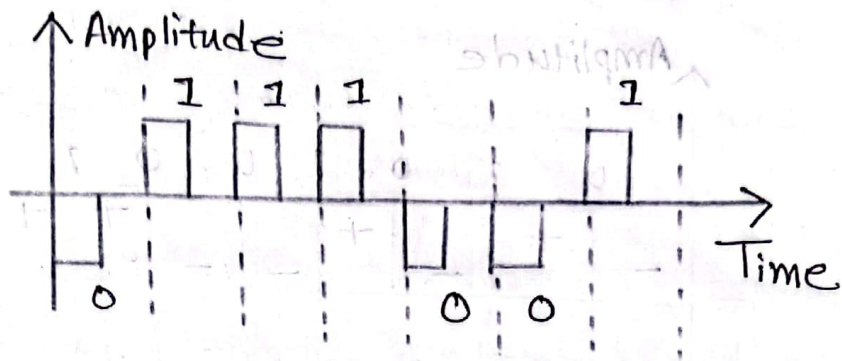
- Bit 1 হলে পরিবর্তন হয়।
- Bit 0 হলে পরিবর্তন হয় না।



Non-Return-to-zero-Invert Timing Diagram

(ii) Return-to-zero polar :-

- প্রতিটি বিটের স্রাবক্ষমত signal শূন্য ফিরে আসে।
- power অপচয় বেশি হয় কিন্তু Synchronisation বাসে থাকে।

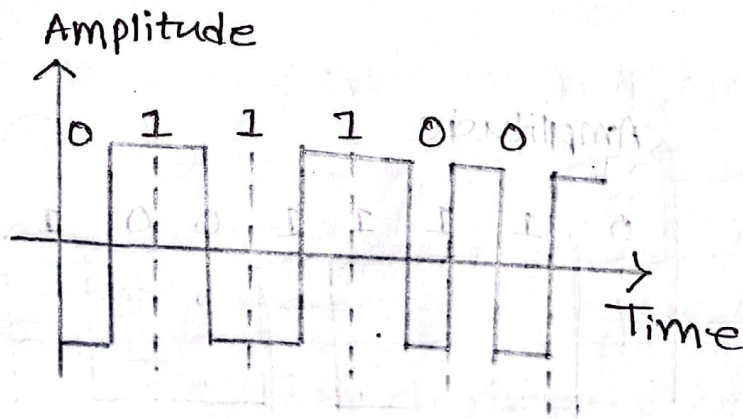


Return-to-zero Timing Diagram

(ii) Manchester Encoding :

০ বিট 1 হলে নিম্ন থেকে উচ্চ পরিবর্তন

০ বিট-০ হলে উচ্চ থেকে নিম্ন পরিবর্তন

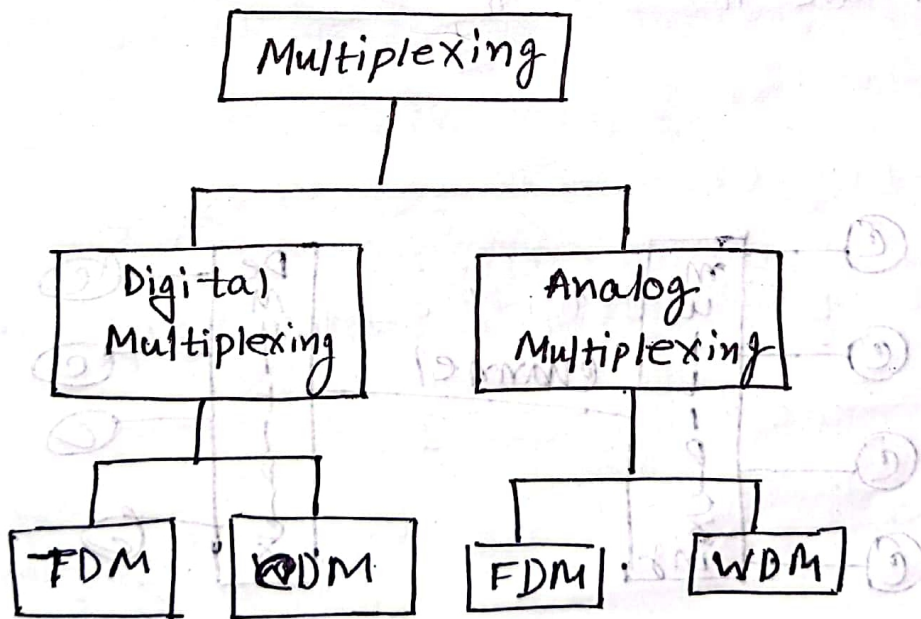


Manchester-encoding Timing Diagram

☐ সানিট প্রক্রিয়া-এর প্রয়োজনীয়তা -

- ① Data Communication এ সময় অপচয় কম হয়।
- ② Data Communication এ কম channel এর প্রয়োজন হয়।
- ③ এক সাথে অনেকগুলো Data একটিনাও channel এর মাধ্যমে sent করা যায়।
- ④ Data Communication দ্রুত গতি সম্পন্ন হয়।
- ⑤ Data Communication এ ত্রুটি সৃষ্টি হয় না।

☐ Multiplexing System এর প্রকারভেদ।

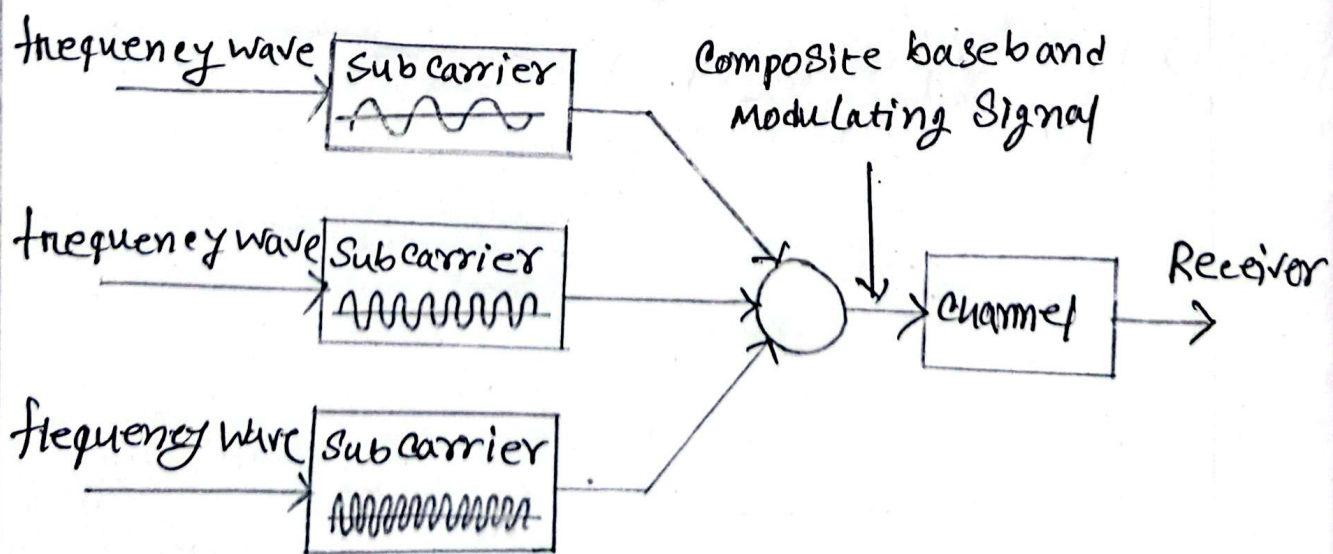


১) Frequency Division Multiplexing এর De-Multiplexing প্রক্রিয়া Block Diagram সর বর্ণনা কর -

Frequency Division Multiplexing হলো একটি Analog Multiplexing টেকনিক। যেখানে বিভিন্ন Frequency Carrier wave কে আলাদা আলাদা Sub Carrier এ রূপান্তর করে একটি চ্যানেলের স্বরূপ দিয়ে পাঠানো হয়।

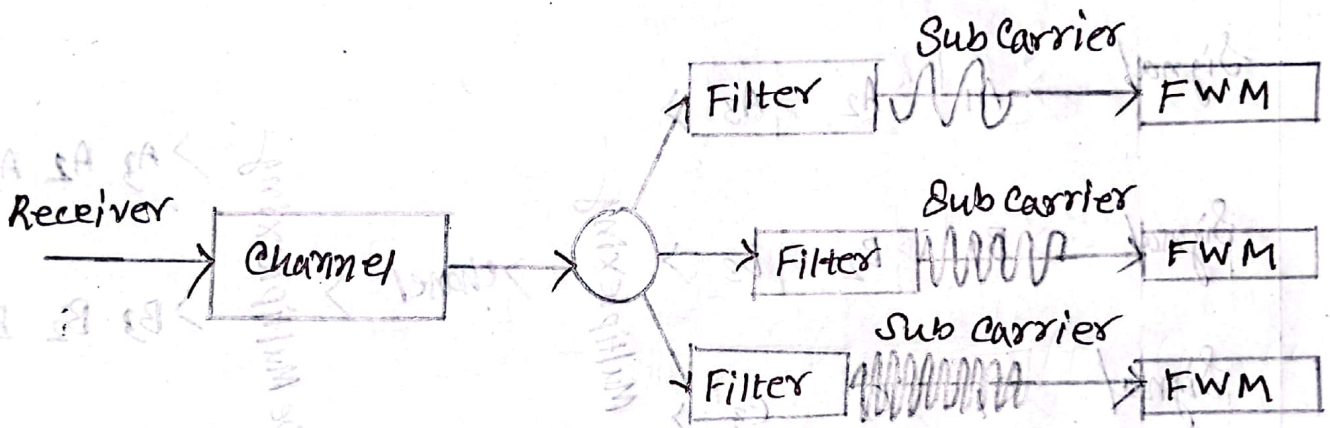
এর De-Multiplexing এর ক্ষেত্রে উক্ত Sub Carrier wave কে পুনর্ Signal এ রূপান্তর করে Output প্রদান করা হয়।

নিচ Frequency Division Multiplexing এর Block Diagram দেখানো হলো: -



উপরে চিত্রে Frequency Division Multiplexing এর নকশা
 দেখানো হয়েছে, চিত্রে চিত্রটি Frequency to একটি করে
 একটি Channel এর সর্ব দিক প্রেরণ করা হয়।

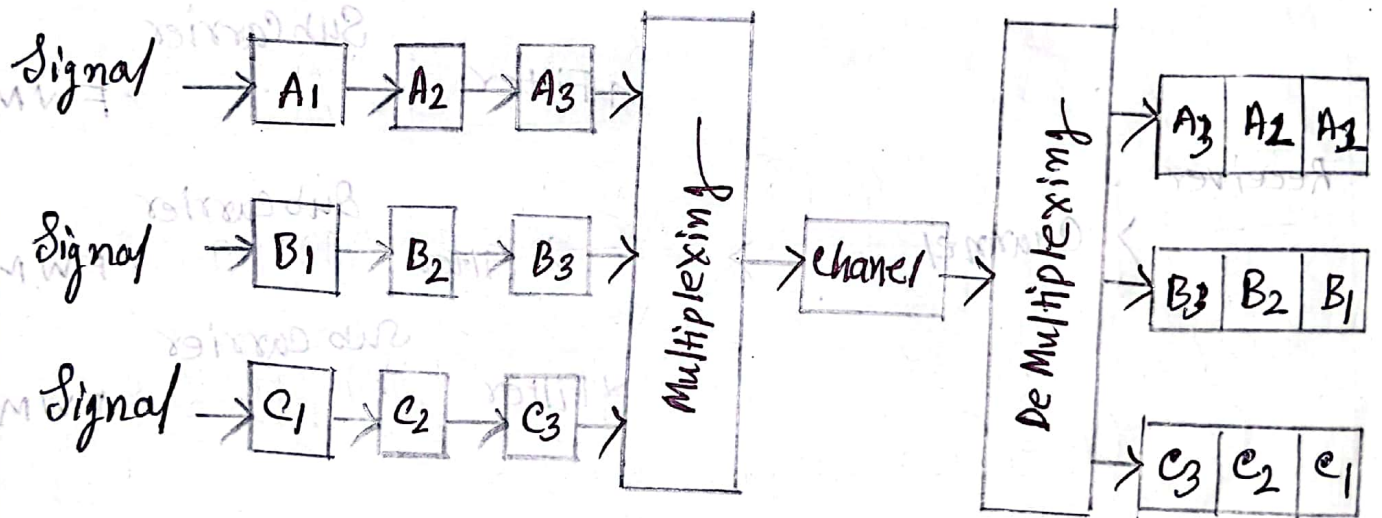
Frequency Division Multiplexing :-



উপরে চিত্রে একটি Frequency Division Multiplexing এর
 নকশা চিত্র দেখানো হয়েছে, এখানে Receiver থেকে উক্ত
 Signal সমূহকে Filter করে পৃথক-পৃথক সর্ব দিক প্রেরণ
 করা হয়।

201 नुसार उभाश्रम अर Time Divission Multiplexing वर
Demultiplexing प्रदुति कर्ना कर ।

निचेर छि TDM वर नुका छि देखावा कर्ना :-



वे शक्तिसे सिद्ध प्रदुति निर्दिष्ट समय पर पर एकटि कर
Signal multiplexing कर-रख ।

उत्पन्न $A[A_3-A_1]$, $B[B_3-B_1]$, व $C[C_3-C_1]$ एकेनटि
Signal,